

ROBOTYKA

Szczegółowy program zajęć zostanie dostosowanych do grupy zajęciowej. Zależć będzie od ilości uczestników, ich preferencji a także wieku. W grupach młodszych mniejszy nacisk kładziony będzie na programowanie robotów – tworzone algorytmy będą prostsze, a zajęcia skupią się na konstrukcji i poznawaniu działania maszyn. W grupach starszych zaś, programowaniu poświęcona będzie większa uwaga, a tworzone algorytmy zawierać będą pętle, instrukcje warunkowe oraz używać będą zmiennych.

Lp.	DATA	TEMAT ZAJĘĆ
ROBOT DASH		
1	16.01	Witaj Dash! Poznajemy podstawowe komendy. Obsługa aplikacji Blockly.
2	23.01	„Naprzód Dash...20, 40, 60 cm” – mierzymy odległości mistrzowskimi kwadratami.
3	13.02	Sztafeta z Dashem.
4	20.02	Trapez, sześciokąt a może równoległobok – Dash i geometria.
5	6.03	Pokonaj labirynt z Dashem.
6	13.03	Zasady ruchu drogowego z Dashem.
7	20.03	Cztery kąty robot piąty.
8	27.03	Wprowadzenie do zmiennych.
9	3.04	Zapętlenie w tańcu-wykorzystanie pętli.
ROBOT KRYPTON 8-projekty:		
10	15.05	Brama do parku rozrywki.
11	22.05	Wentylator elektroniczny.
12	29.05	Ultra wirowanie.
13	5.06	Diabelski młyn.
14	12.06	Wyrzutnik bączka.
15	11.09	Buldożer.
16	18.09	Wieża swobodnego spadania.
17	25.05	Huśtawka.
18	2.10	Wyścig samochodowy.
19	9.10	Szybko i dokładnie.
20	16.10	Czas reakcji.
21	23.10	Wiosłuj łodzią.
22	30.10	Maszyna sortująca.
23	6.11	Mała mrówka.
24	13.11	Zawody strzeleckie.
25	20.11	Przygotowanie do stworzenia wyrzutni rakiet kosmicznych.
26	27.11	Przygotowanie do startu rakiety nośnej.
27	4.12	Start rakiety.
28	11.12	Statek kosmiczny.
29	18.12	Radar.
30	Do ustalenia	Lądowanie statku kosmicznego.